# L1\_3.2 Implementierung von Arrays – Gewinnziehung

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Problemstellung die Informationsmaterialien

*L1\_2 Information\_Array.docx*

*L1\_3.2 Information\_innerHTML*.docx.

**(I) Problemstellung**

Der Mühlberger SC ist ein Sportverein mit mehreren Abteilungen. Im Jahr 2016 eröffnete der Mühlberger SC die Abteilung DART. Seit 2016 veranstaltet der Verein jährlich einen großen Darts-Event.

Bei dem Darts-Event findet auch eine große Gewinnlotterie mit wertvollen Sachpreisen statt. Dafür konnten sich Interessierte ein Los kaufen. Am Abend des Darts-Events findet die Ziehung der Gewinnerlose statt. Es werden 20 Gewinnlose gezogen. Der Ziehungsleiter soll die Möglichkeit erhalten, die gezogenen Losnummern in einem Array zu speichern. Die Eingabe der gezogenen Gewinnlose erfolgt im Textfeld mit der ID = "gLnr". Damit die Anwesenden einen Überblick über die gezogenen Gewinner haben, sollen die bereits gezogenen Gewinnerlose nach dem Speichervorgang im Bereich mit der ID = "gewinne" angezeigt werden.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L1\_3\_2\_vorlage\_gewinnziehung.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L1\_3\_2\_gewinnziehung.html*.

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ/Struktur** | **Variable** |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Verarbeitung

|  |
| --- |
|  |

1. Formdesign (Beispieldaten)

|  |  |
| --- | --- |
|  | id="gLnr"  id="gewinne" |

**(III) Struktogramm**

Das Array gLosNr ist bereits deklariert! (Siehe HTML-Datei)

**(IV) Programmcode (JavaScript-Code)**